

# ACCROITRE LA PRODUCTIVITE D'UN DEVELOPPEUR

## 2 jours

### 01/. Introduction

La productivité est le premier facteur de rentabilité d'un projet.

### 02/. Compétences VS Productivité

La productivité est la compétence idéale

La nouvelle approche à intégrer  
Comment optimiser la productivité d'une ressource.

### 03/. Les fondamentaux de la productivité

Les bases solides du développement  
Les techniques de recherche d'information et de résolutions de problèmes. Les qualités à développer  
Les bonnes pratiques.

### 04/. Les bases du développement

Quelles sont les bases du développement ?  
Description et préconisations des bases du développement.

### 05/. La recherche d'informations

Comment rechercher efficacement une information ?  
2 cas pratiques.

### 06/. La résolution de problèmes

Processus de résolution  
Technique de résolution  
3 démonstrations  
3 cas pratiques.

### 07/. Les qualités à développer

Autonomie, adaptation, avoir envie de bien faire  
Pourquoi ?  
Comment ?  
3 cas pratiques.

### 08/. Les bonnes pratiques

Gestionnaire de sources et de version  
Les tests unitaires  
La gestion des erreurs  
Environnement de travail  
La reproduction d'une anomalie  
La veille technologique  
La montée en compétences sur les patterns  
Les bons réflexes.

### 09/. Test de niveau de productivité (sur les fondamentaux)

Matrice de calcul  
Analyse des résultats  
Préconisation des solutions et axes d'amélioration.

REF. LD-044

#### PUBLIC

Développeurs débutants ou confirmés.

#### OBJECTIFS

Présenter les principes fondamentaux de la productivité. Evaluer le niveau actuel de productivité de vos développeurs, et identifier les axes d'amélioration. A court terme : diminuer les temps de développements de vos équipes. ROI quasi-instantané.

#### PRÉREQUIS

Avoir une expérience sur le développement d'application

#### MOYENS PÉDAGOGIQUES

1 ordinateur et 1 support de cours par personne + 1 vidéoprojecteur. Évaluation par écrit en fin de cours et attestation de stage délivrée en fin de formation.