

01/. Introduction

Le cahier des charges des SI agiles
Les limites des méthodes usuelles .

02/. Architecture orientée service

Principes généraux d'une architecture orientée service
Avantages d'une architecture orientée service .

03/. L'architecture SOA

Organisation en couches des applications orientées service
Applications existantes en tant que service
L'annuaire des services
Le bus de service
Le service
Les protocoles et les normes .

04/. Développement des services et processus

Concept de service
Identification des caractéristiques des services
Représentation de l'interface du service via un proxy .

05/. Aspects techniques

Création de services avec Java EE et .NET .

06/. XML

Description d'un service avec WSDL
Invoquer un service avec SOAP.

07/. Démarche méthodologique de conception SOA

Les liens entre SOA et l'approche objet
Les différentes approches et méta modèles (RUP, PRAXEME, etc.)
Cycle de vie d'un projet SOA : vision stratégique et processus organisationnel
Métaphore de l'urbanisation et niveaux d'agrégation
Modèle conceptuel d'un SOA
La modélisation des services au sein de l'architecture applicative avec UML
Le passage du processus organisationnel aux services métiers, des services métiers aux services applicatifs
L'approche MDA de l'OMG.

REF. LD-043

PUBLIC

Directeurs de projet, chef de projet informatique.

OBJECTIFS

Comprendre les enjeux d'un système informatique orienté services. Améliorer la réactivité du système d'information.

PRÉREQUIS

Bonne connaissance des architectures multi-niveau et d'UML

MOYENS PÉDAGOGIQUES

1 ordinateur et 1 support de cours par personne + 1 vidéoprojecteur. Évaluation par écrit en fin de cours et attestation de stage délivrée en fin de formation.