

Créer des expériences de réalité augmentée avec Hololens et Unity3D | 3 jours

01/. Gérer AR : Etat de l'art de l'industrie de la réalité augmentée

- Les acteurs, les technologies et les opportunités financières
- Le matériel : casques, lunettes, projecteurs et caméras
- Les moteurs de jeux
- Critères d'une expérience utilisateur réussie en réalité augmentée

02/. Présenter la technologie Hololens

- Présentation du casque HoloLens
- Préparation du projet Unity
- Stratégies de développement

03/. Gérer MRTK, Hologrammes & UI

- Mixed Reality Toolkit
- Créer et manipuler des hologrammes
- Contrôles utilisateurs MRTK

04/. Spatialiser son App

- Tracking de l'environnement
- Tracking des plans
- Augmenter l'espace

05/. Maîtriser l'ergonomie de la réalité augmentée

- Une nouvelle expérience utilisateur
- Quelques règles de design
- Exploiter le tracking des yeux et des mains
- Optimisation du scan

06/. Optimiser son App HoloLens

- Optimiser l'apparence
- Rédiger du code efficace
- Optimiser les assets
- Optimiser la physique
- Améliorer l'exécution

REF. IM-064

PUBLIC

Développeurs. Si vous êtes en situation de handicap, merci de nous contacter.

OBJECTIFS

Concevoir des expériences de réalité augmentée grâce à l'environnement de développement Unity3D pour la plateforme Hololens.

PRÉREQUIS

Évaluation diagnostique réalisée en amont. Développeur Intermédiaire Unity.

MOYENS PÉDAGOGIQUES

Exposés alternant théorie et pratique, études de cas, correction travaux pratiques et ateliers. 1 support de cours par personne.