

FLEX & ACTION SCRIPT 3.0 - NIVEAU 1 (en cours de réactualisation) | 4 jours

01/. Présentation Flex

Émergence des clients riches
RIA
Présentation de Flex builder
Différences avec Flash
Espace de travail
Flex Builder et débogueur.

02/. Le langage ActionScript 3.0

Rappels sur le langage XML
Spécif cités ActionScript 3.0
XML et EcmaScript XML (E4X)
Variables
Typage
Conversions
Portée, opérateurs logiques,
arithmétiques, exceptions.

03/. Langage MXML

Structure d'une application Flex : blocs
script, Model, CSS
La balise Application et ses propriétés
Interaction avec ActionScript,
événements et instanciation des
composants graphiques.

04/. Contrôles

Modèle MVC (Modèle Vue Contrôleur)
Architecture des composants
graphiques
Propriétés spatiales, styles,
paramétrages, ViewState
Rôle des DataProvider raccordement
aux Collections
Contrôles de données, Drag and Drop
sur les composants
Création de composants
personnalisés, les conteneurs,
Repeater.

05/. Les formulaires

Modèles de données (conteneur Form,
FormItem)
Saisie : texte, boutons radio, menus,
cases à cocher, validation de données,
contrôles de saisie, envoi du
formulaire.

06/. Les Styles

Design des composants : thèmes,
feuilles de style, fonts
Effets et transitions :
rotation, séquence, parallèle.

07/. Accès aux données

Shared Objects
Le composant Repeater
Accès au Web services, échanges
RPC & Soap.

08/. Graphiques

Mise en oeuvre de graphismes : pie,
plot, bar, line...
Raccordement entre données et gr.

REF. IM-016

PUBLIC

Développeurs de sites, informaticiens,
designers.

OBJECTIFS

Flex est devenu une plate-forme de
programmation très prisée pour développer
des applications métier Flash depuis sa prise
en compte dans les environnements Unix ou
Windows. Vous apprendrez à programmer
avec son langage objet ActionScript 3.0 des
interfaces graphiques interactives, utilisant
des données XML ou des services Web.

PRÉREQUIS

Connaissances de base en programmation et
en développement Web.

MOYENS PÉDAGOGIQUES

1 ordinateur et 1 support de cours par
personne + 1 vidéoprojecteur. Évaluation par
écrit en fin de cours et attestation de stage
délivrée en fin de formation.