

MICROSTATION 3D | 3 jours

01/. Affichage

Orientation des vues dans l'espace
Représentation en perspective
Plans de délimitation ou profondeur de champ
Ombrages plats et Phong.

02/. Coordonnées dans l'espace

Système de coordonnées auxiliaire (création, utilisation)
Coordonnées cubiques, cylindriques et sphériques.

03/. Éléments surfaciques

Création de surfaces (simples, complexes)
Modification de surfaces (découper, projeter, prolonger...)
Raccordement de surfaces.

04/. Éléments volumiques

Création de solides primitifs ou solides composés (extrusion, révolution...)
Opérateurs booléens
Modification de solides.

05/. Extraction d'éléments 2D à partir de solides 3D

Coupes, sections, arêtes
Profils, vues extérieures.

06/. Information sur les objets 3D

Surface, volume, masse, centre de gravité.

07/. Rendu réaliste

Caméra (choix des points de vue)
Points lumineux (position, couleur, finition...)
Matériaux (bibliothèque standard, création de ses propres matériaux)
Rendu avec ombres portées et notion de transparence (lancé de rayon)
Création d'un fichier image du rendu (capture photo).

REF. CDC-009

PUBLIC

Dessinateurs, techniciens et ingénieurs de bureaux d'études ayant besoin de créer ou modifier des dessins Microstation.

OBJECTIFS

Maîtriser les fonctions 3D du logiciel.

PRÉREQUIS

Bonne maîtrise du logiciel.

MOYENS PÉDAGOGIQUES

1 ordinateur et 1 support de cours par personne + 1 vidéoprojecteur. Évaluation par écrit en fin de cours et attestation de stage délivrée en fin de formation.