

## 01/. Rappeler des notions élémentaires

Environnement du logiciel  
Principe de modélisation

## 02/. Modéliser des pièces

Utiliser les fonctions usuelles pour la création de pièce de révolution, pièces balayées, pièces lissées

## 03/. Créer des pièces minces

Utilisation de la fonction coque  
Insertion de dépouilles et nervures

## 04/. Gérer les répétitions et la symétrie

Utilisation des fonctions de répétitions linéaire, circulaire, pilotée par une esquisse, et de la fonction symétrie

## 05/. Créer une mise en plan

Traitement des différents types de vues de mise en plan  
Cotation et habillage d'une mise en plan  
Annotations liées

## 06/. Maîtriser les constructions soudées

Traitement des différents types de vues de mise en plan  
Cotation et habillage d'une mise en plan  
Annotations liées

## 07/. S'initier à la tôlerie

Familiarisation avec les esquisses de tôlerie  
Utilisation des différentes fonctions usuelles : Tôle de base, Pli sur arête, Tôle à bord replié, Mise à plat

## 08/. Configurer

Paramétrage des pièces via les configurations

## 09/. Assembler

Utilisation des configurations d'assemblage  
Utilisation des états d'affichage  
Conception d'une pièce dans le contexte de l'assemblage  
Personnalisation de la nomenclature  
Eclaté d'assemblage

## 10/. Concevoir un projet de modélisation

Modélisation des pièces d'un système mécanique  
Réalisation de son assemblage  
Dessin d'ensemble, nomenclature, définitions des composants

REF. CDC-013

### PUBLIC

Dessinateurs, techniciens et ingénieurs de bureaux d'études. Si vous êtes en situation de handicap, merci de nous contacter.

### OBJECTIFS

Acquérir les bases du logiciel SolidWorks.  
Réaliser vos études.

### PRÉREQUIS

Évaluation diagnostique réalisée en amont.  
Maîtriser les fonctionnalités d'un autre logiciel de modélisation 3D.

### MOYENS PÉDAGOGIQUES

Exposés alternant théorie et pratique, études de cas, correction travaux pratiques et ateliers. 1 support de cours par personne.