

CATIA NIVEAU 1 : INITIATION A LA CONCEPTION VOLUMIQUE | 5 jours

01/. Découverte et prise de contact

L'interface graphique
Les principes fondamentaux du logiciel
Les différents ateliers de conception.

02/. Modification de pièces

Prise de contact avec l'historique de construction
Analyse du mode de fonctionnement de Catia V5 (parenté entre fonctions, paramétrage des fonctions, etc).

03/. Création de contour 2D

Création de références filaires simples, plans, droites, points
Création de contours 2D cotés.

04/. Création de pièces usinées

Utilisation des fonctions principales de création de volume et d'évidement
Finition de la pièce par des opérations d'habillage.

05/. Création de pièces mécano soudées

Utilisation des fonctions complémentaires (nervure, raidisseur...) à partir de contours ouverts ou spécifiques.

06/. Création de pièces de tôlerie

Complémenter les outils de création
Cotation et analyse de contours 2D
Utiliser les fonctions élémentaires dans un contexte multi corps (opérations booléennes).

07/. Gestion des assemblages

Connaissance des principes de gestion et de lecture des assemblages (liens, modes de lecture, etc)
Adaptation des options aux besoins des projets.

08/. Insertion et positionnement de composants

Insertion et positionnement des pièces au sein d'un assemblage en utilisant les différentes fonctionnalités de l'atelier Assembly design.

09/. Conception de pièces en contexte

Conception d'une pièce en s'appuyant sur des composants technologiques de pièces environnantes (avec ou sans lien contextuel).

10/. Migration de données et compléments

Migration des pièces solides issues de Catia V4 en utilisant le batch de migration.

11/. Ateliers

Sketcher, Part Design, Assembly Design, Sheet Metal design.

REF. CDC-016

PUBLIC

Concepteurs bureaux d'études et méthodes.

OBJECTIFS

Être capable de concevoir et modifier des pièces mécaniques de type usinées 3 axes, mécano soudées et de tôlerie, puis de réaliser des ensembles mécaniques dans un contexte d'étude.

PRÉREQUIS

Bonne maîtrise de l'outil informatique.

MOYENS PÉDAGOGIQUES

1 ordinateur et 1 support de cours par personne + 1 vidéoprojecteur. Évaluation par écrit en fin de cours et attestation de stage délivrée en fin de formation.